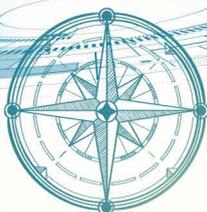




LA PLAGNE
Paradiski



PARCOURS PERMANENTS D'ORIENTATION

LA CÔTE D'AIME
Patrimoine

OFFICE DE TOURISME DE LA GRANDE PLAGNE
+33(0)4 79 55 67 00 - WWW.LA-PLAGNE.COM

Parcours VERT

2,5 km, 70 m de dénivellée

Balises dans l'ordre : 40-39-37-36-35-34-38

Parcours BLEU

4 km, 150 m de dénivellée

Balises dans l'ordre : 40-38-33-31-32-34-35-39-37

Point de départ : 

Mairie de la Côte d'Aime

Chapelle Notre-Dame de la Pitié.

Elle date de 1821. Elle a été construite sur l'emplacement d'un oratoire existant déjà en 1630. Il a peut être été élevé à cette date en ce lieu appelé "le creux des morts" au moment de la grande peste.

31

Angle mur

Chapelle du Villard de la Côte d'Aime.

Dédiée à Saint Blaise et Sainte Anne, elle existait déjà en 1633. Le retable est de style baroque.

32

Angle mur

Hameau du Villard.

Le hameau a été rattaché à l'Eglise de la Côte d'Aime, le dimanche des Rameaux 1840. Au centre du village, il existait un four à pain communal en face de la Chapelle, jusque dans les années 1940. Il a été en partie démoli, puis a servi d'école. Aujourd'hui, il sert de salle de rassemblement.

33

Panneau

Panorama des vignes (QR code).

Les vignes du versant sont remises en état et travaillées en particulier par les bénévoles de l'association « Vignes de Tarentaise ». Un pressoir a été mis en place au chef lieu de La Côte d'Aime, près de l'église.

34

Fontaine

Oratoire Saint Joseph de Beguevey.

Construit en 1930, on s'y rendait une fois par an pour la procession des Rogations, au départ de l'église paroissiale.

35

Mur sud

Presbytère Pressoir.

Le pressoir aménagé dans les caves du presbytère est utilisé par les bénévoles de l'association « Vignes de Tarentaise » et permet de fabriquer du vin des adrets de Tarentaise et du jus de raisin, mûri sur les coteaux ensoleillés du Versant.

36

Portail sud-est

Eglise Saint Laurent.

Très belle église baroque, construite entre 1702 et 1714, elle comporte trois nefs, une tribune et un coeur, et la poutre de gloire est très décorée. Le retable majeur a été rénové au 19^{ème} siècle à partir de celui de la chapelle Saint Laurent, sculpté en 1658.

37

Angle clôture

Ecole d'Autrefois (QR code).

La salle de classe des années 1950 est reconstituée dans l'ancienne école du chef lieu. Une exposition retrace les conditions dans lesquelles travaillaient à l'époque les enseignants et les enfants.

38

Escalier

Chapelle de La Sciaz.

Elle semble être l'une des plus anciennes du village, fondée en 1510 sous les vocables de Saint Sylvestre et de Sainte Marguerite. Son retable est l'un des plus fins et des plus joyeux de La Côte d'Aime.

39

Mur terrasse

Moulin.

Un des trois moulins du village, il a été renové par un passionné et sa magnifique roue permet aujourd'hui, grâce à la force de l'eau, d'entraîner des machines pour travailler le bois. A l'étage, une collection d'outils montre les conditions du façonnage du bois de l'époque.

40

Mur sud

Fruitière (QR code).

Ce lieu évoque le travail du fruit commun : chaque propriétaire du village apportait son lait pour fabriquer du Beaufort. Un petit musée retrace la fabrication du fromage.

Echelle : 1/7 500
(1cm = 75 m)
Equidistance : 5 m

Carte de course d'orientation © FFCO 2019
Relevés et dessin : Matthieu Barthélémy

RELIEF

-  courbe de niveau
-  fossé, talus
-  butte, trou, dépression
-  rochers, groupe de rochers
-  falaise

VEGETAL

-  arbre, abuste, souche
-  forêt pénétrable à infranchissable
-  zone ouverte, arbres dispersés

EAU

-  cours d'eau, ruisseau
-  source, fontaines
-  lac, marais

HUMAIN

-  route, piste, chemin
-  clôture, muret
-  objets particuliers
-  construction, préau
-  zone pavée, zone privée (interdite)
-  zone interdite, dangereuse

Bienvenue sur le Parcours d'Orientation de LA CÔTE D'AIME - Patrimoine

Choisissez votre parcours (vert ou bleu), et avec la carte d'orientation, trouvez les balises disposées dans le hameau et découvrez son patrimoine.

À l'aide de la légende et des symboles, repérez votre position sur la carte, orientez toujours la carte dans le même sens que les éléments autour de vous, et suivez le cheminement que vous jugez le plus adapté pour trouver les balises dans l'ordre qui vous est proposé.

Le point de départ est représenté par un  et chaque balise par un  avec son numéro 47.

C'est au centre de chaque cercle que se situe un élément caractéristique du terrain (intersection, angle clôture, arbre...) et sur lequel la balise se situe.

Sur chaque balise, le numéro de code vous permettra de vérifier votre emplacement et de lire les explications correspondantes.

Bonne découverte !



RECOMMANDATIONS

- Soyez discrets, des personnes vivent et travaillent au quotidien.
- Restez sur les itinéraires, ne coupez pas à travers les champs ni les propriétés privées.
- Utilisez les aires de stationnement et respectez la réglementation.
- Ramassez vos déchets, les déjections canines, ne laissez rien sur le sol, des poubelles sont à votre disposition.

Vous évoluez sur cet espace et ce parcours d'orientation sous votre propre responsabilité.

DÉCOUVREZ TOUS LES PARCOURS DE LA PLAGNE

D'autres sites sont à votre disposition pour découvrir le territoire (parcours patrimoine, découverte, loisirs).

OFFICE DE TOURISME DE LA GRANDE PLAGNE : +33(0)4 79 55 67 00 - WWW.LA-PLAGNE.COM

Retrouvez tous les Espaces Loisirs Orientation en Auvergne-Rhône-Alpes sur www.lauraco.fr

